

# Präsentation des OpenGL-Projektes TheGame

## TASTENBELEGUNG:

F = Nebel an/aus

L = Licht an/aus

W = Nach vorne

S = Nach hinten

A = nach links

D = nach rechts

Linke Maustaste = hoch

Rechte Maustaste = runter



# Eingesetzte Techniken

- Laden von Models und Objekten aus Dateien
- 3D-Kamerasteuerung
- Eigene Klassen/Methoden für Gebäude und Bäume
- Display-Listen
- Textausgabe mit Bitmap Fonts
- Height Map
- Reflektion