

Algorithmen und Datenstrukturen im WS 2005/06

Polynom-Berechnung

Polynom-Berechnung

- Wie berechnet man Polynom
- bei gegebenen Faktoren?

$$P_i(x) = P_{i-1}(x) \cdot f_{i-1}(x),$$

- hier

$$P_0(x) = 1, \quad f_{i-1}(x) = (c_i - x).$$

- Allgemein gilt

$$P_0(x) = 1,$$

$$P_1(x) = P_0(x) \cdot (c_1 - x) = (c_1 - x),$$

$$P_2(x) = P_1(x) \cdot (c_2 - x) = (c_1 - x) \cdot (c_2 - x) = c_1 \cdot c_2 - (c_1 + c_2) \cdot x + x^2,$$

$$\begin{aligned} P_3(x) &= P_2(x) \cdot (c_3 - x) = c_1 \cdot c_2 \cdot c_3 - (c_1 + c_2) \cdot c_3 \cdot x + c_3 \cdot x^2 - c_1 \cdot c_2 \cdot x + (c_1 + c_2) \cdot x^2 - x^3 = \\ &= c_1 \cdot c_2 \cdot c_3 - (c_1 \cdot c_2 + c_1 \cdot c_3 + c_2 \cdot c_3) \cdot x + (c_1 + c_2 + c_3) \cdot x^2 - x^3, \end{aligned}$$

Polynom-Berechnung

- Wie berechnet man Polynom
 - Multiplikation von Polynomen (U. G.)

```
public Polynom multiply (Polynom p) {  
    Polynom ret = new Polynom ();  
    for (int i = 0; i <= this.degree; i++) {  
        for (int j = 0; j <= p.degree; j++) {  
            ret = ret.add (i + j,  
                           this.getCoeff (i) * p.getCoeff (j));  
        }  
    }  
    ret.calcDegree ();  
    return ret;  
}
```

- Adäquate Lösung

Polynom-Berechnung

- Wie berechnet man Polynom
- Koeffizientenberechnung (S. G.)

```
double [] intcoeff;  
double integralCoefficient(double[] zeroPoints,  
                           int numberOfFactors, int from) {  
    if(numberOfFactors==0) return 1;  
    double sum = 0;  
    for(int i=from;i<=zeroPoints.length-numberOfFactors;  
        i++)  
        sum += zeroPoints[i]*integralCoefficient(zeroPoints,  
                                                  numberOfFactors-1, i+1);  
    return sum;  
}
```

Polynom-Berechnung

- Wie berechnet man Polynom
- Koeffizientenberechnung (S. G.)

```
// n=from
// numberOfFactors=1: c[n]*1 + c[n+1]*1 + ...
// numberOfFactors=2: c[n]* ( c[n+1]+c[n+2] ..) +
                      c[n+1]*( c[n+2]+c[n+3] ..) +
                      c[n+2]*( c[n+3]+c[n+4] ..)
// numberOfFactors=3: c[n]* ( c[n+1]*( c[n+2]+c[n+3] ..) +
                      c[n+2]*( c[n+3]+c[n+4] ..) +
                      c[n+3]*( c[n+4]+c[n+5] ..)
// numberOfFactors=4: c[n]*( c[n+1]*( c[n+3]*( c[n+4]+c[n+5]
                      ..) ..)
```

Polynom-Berechnung

- Wie berechnet man Polynom
- Ableitung bei gegebenen Koeffizienten

```
double derivation(double coefficients[], int n, double x) {  
    if(n>=coefficients.length-1) return -1;  
    return -product(coefficients,n+1,x) +  
           (c[n]-x)*derivation(coefficients,n+1,x);  
}
```

```
double product(double coefficients[], int from, double x){  
    // (c[n]-x)*(c[n+1]-x)* ...  
    double sum = 1;  
    for(int i=from;i<coefficients.length;i++)  
        sum*=(coefficients[i]-x);  
    return sum;  
}
```

Polynom-Berechnung

- Wie berechnet man Polynom
 - Ableitung bei gegebenen Koeffizienten

```
double derivation(double coefficients[], int n, double x) {  
    if(n>=coefficients.length-1) return -1;  
    return -product(coefficients,n+1,x) +  
           (c[n]-x)*derivation(coefficients,n+1,x);  
}
```

// Produkt-Regel:

$$(u \cdot v)' = u' \cdot v + u \cdot v',$$
$$u = (c-x), \quad v = (d-x) \cdot (e-x) \cdot \dots$$
$$u' = -1, \quad v' = (d-x) \cdot (e-x) \cdot \dots$$